

Załącznik nr1 Regulamin WEP 2026 r.	OPISY PRZESZKÓD WORKING EQUITATION							1.
	KLASY							
	LR	Mini L ¹	Ld ¹ / L	P	N	C	J/MJ/CC/ MASTERS	
Rodzaj chodu (test zręczności)	stęp lub kłus	stęp lub kłus	kłus – dosiad dowolny	kłus – dosiad dowolny	galop	galop	galop	
ÓSEMKA pomiędzy beczkami	Dwie beczki w odległości 4m.	Dwie beczki w odległości 4m.	Dwie beczki w odległości 4m.	Dwie beczki w odległości 4m.	Dwie beczki w odległości 4m. Możliwy trudniejszy wariant: po zakończeniu pierwszej ósemki wykonujemy ósemkę cofając	Dwie beczki w odległości 4m. Możliwy trudniejszy wariant: po zakończeniu pierwszej ósemki wykonujemy ósemkę cofając	Dwie beczki w odległości 3m. Możliwy trudniejszy wariant: po zakończeniu pierwszej ósemki wykonujemy ósemkę cofając	
MOSTEK drewniany, min. 20cm wys ; min: 4m dł.x1,5m szer.	brak	brak	Pokonywanie w stępie. Możliwy wariant: inne podłoże	Pokonywanie w stępie. Możliwy wariant: inne podłoże	Pokonywanie w stępie. Możliwy wariant: inne podłoże	Pokonywanie w stępie. Możliwy wariant: inne podłoże	Pokonywanie w stępie	
INNE PODŁOŻE trociny, inny kolor piasku, słoma - pomiędzy dwoma drągami, wymiary min: 4m dł.x1,5m szer.	Wariant mostka. Pokonywanie w stępie	Wariant mostka. Pokonywanie w stępie	Wariant mostka. Pokonywanie w stępie	Wariant mostka. Pokonywanie w stępie	Wariant mostka. Pokonywanie w stępie	Wariant mostka. Pokonywanie w stępie	brak	
SERPENTYNA Słalom równoległy	5 tyczek, 2m wys., ustawionych w dwóch rzędach oddalonych od siebie o 8m.	5 tyczek, 2m wys., ustawionych w dwóch rzędach oddalonych od siebie o 8m.	5 lub 7 tyczek, 2m wys., ustawionych w dwóch rzędach oddalonych od siebie o 8m.	5 lub 7 tyczek, 2m wys., ustawionych w dwóch rzędach oddalonych od siebie o 8m.	5 lub 7 tyczek, 2m wys., ustawionych w dwóch rzędach oddalonych od siebie o 8m.	5 lub 7 tyczek, 2m wys., ustawionych w dwóch rzędach oddalonych od siebie o 8m.	7 tyczek, 2m wys., ustawionych w dwóch rzędach oddalonych od siebie o 6m.	
SKOK przez kostki słomy	Leżący drąg	Cavaletti lub krzyżak wys. do 35cm.	Krzyżak lub stacjonata wys. do 35cm.	Zabudowana stacjonata wys. 35-50cm.	Zabudowana stacjonata lub ojer wys. 35-50cm.	Zabudowana stacjonata lub ojer wys. 50cm lub 4 kostki słomy	Ojer wys. 50cm lub 3-4 kostki słomy	
ZAGRODA Średnica 6m, szerokość korytarza 1,5m.	brak	Pokonywanie w 1 stronę w stępie.	Pokonywanie w 1 stronę w stępie lub kłusie-wyższa ocena.	Pokonywanie w 1 stronę w stępie lub kłusie-wyższa ocena.	Pokonywanie w 2 strony w stępie lub galopie-wyższa ocena. Półvolta lub półpiruet jako zmiana kierunku.	Pokonywanie w 2 strony w stępie lub galopie-wyższa ocena. Półvolta lub półpiruet jako zmiana kierunku.	Pokonywanie w 2 strony w stępie lub galopie-wyższa ocena. Półvolta lub półpiruet jako zmiana kierunku.	
SLALOM po linii prostej	min. 5 tyczek, 2m wys., oddalonych od siebie o 8m.	min. 5 tyczek, 2m wys., oddalonych od siebie o 8m.	min. 5 tyczek, 2m wys., oddalonych od siebie o 8m.	min. 5 tyczek, 2m wys., oddalonych od siebie o 8m.	min. 5 tyczek, 2m wys., oddalonych od siebie o 8m.	min. 5 tyczek, 2m wys., oddalonych od siebie o 8m.	min. 5 tyczek, 2m wys., oddalonych od siebie o 6m.	
3 BECZKI Trzy beczki ustawione w trójkąt równoboczny	Beczki w odległości 4m.	Beczki w odległości 4m.	Beczki w odległości 4m.	Beczki w odległości 4m.	Beczki w odległości 4m.	Beczki w odległości 4m.	Beczki w odległości 3m.	
BRAMKA szer. 2m x wys. min. 1,50m	brak	brak	brak	Bramka stała lub z linką	Bramka stała lub z linką. Możliwy trudniejszy wariant: pokonanie bramki tyłem	Bramka stała lub z linką. Możliwy trudniejszy wariant: pokonanie bramki tyłem	Bramka stała lub z linką. Możliwy trudniejszy wariant: pokonanie bramki tyłem	

Załącznik nr 1 Regulamin WEP 2026 r.	KLASY KONKURSÓW WORKING EQUITATION / POZIOMY ZAAWANSOWANIA 3.						
	LR	Mini L ¹	Ld ¹ / L	P	N	C	J/MJ/CC/ MASTERS
Rozgrywane konkurencje	1. Test zręczności (klasa rozgrywana w rękę)	1. Test zręczności (dopuszczony udział asystenta-obniżona ocena)	1. Test ujeżdżenia 2. Test zręczności	1. Test ujeżdżenia 2. Test zręczności 3. Test szybkości	1. Test ujeżdżenia 2. Test zręczności 3. Test szybkości	1. Test ujeżdżenia 2. Test zręczności 3. Test szybkości	1. Test ujeżdżenia 2. Test zręczności 3. Test szybkości
Rodzaj chodu (test zręczności)	stęp lub klus	stęp lub klus	klus – dosiad dowolny	klus – dosiad dowolny	galop	galop	galop
Prowadzenie konia	Patrz przypis ²	oburącz	oburącz	oburącz	oburącz	jedną ręką lub oburącz	Masters - jedną ręką MJ - jedną ręką lub oburącz J / CC – oburącz
Strój jeźdźcy <small>Kamizelki bezpieczeństwa – dla zawodników do 12 lat obowiązkowe, w pozostałych kategoriach dozwolone</small>	Strój schludny (spełniający warunki bezpieczeństwa)	Strój schludny (spełniający warunki bezpieczeństwa)	Strój schludny, w spójnej stylizacji klasycznej, western, portugalskiej lub innej albo oficjalny reprezentacji (spełniający warunki bezpieczeństwa)	Strój schludny, w spójnej stylizacji klasycznej, western, portugalskiej lub innej albo oficjalny reprezentacji (spełniający warunki bezpieczeństwa)	Strój schludny, w spójnej stylizacji klasycznej, western, portugalskiej lub innej albo oficjalny reprezentacji (spełniający warunki bezpieczeństwa)	Strój schludny, w spójnej stylizacji klasycznej, western, portugalskiej lub innej albo oficjalny reprezentacji (spełniający warunki bezpieczeństwa)	Strój schludny, w spójnej stylizacji klasycznej, western, portugalskiej lub innej albo oficjalny reprezentacji (spełniający warunki bezpieczeństwa)
Ostrogi <small>dowolna długość</small>	zabronione	zabronione	zabronione	dozwolone	dozwolone	dozwolone	dozwolone
Bat <small>max długość 120cm</small>	zabroniony	zabroniony	dozwolony	dozwolony	dozwolony	dozwolony	zabroniony
Rząd konia	Dowolny rząd koński schludny, bezpieczny i bez uszkodzeń	Dowolny rząd koński schludny, bezpieczny i bez uszkodzeń	Dowolny rząd koński schludny, bezpieczny i bez uszkodzeń	Rząd konia spójny stylowo ze strojem jeźdźcy	Rząd konia spójny stylowo ze strojem jeźdźcy	Rząd konia spójny stylowo ze strojem jeźdźcy	Rząd konia spójny stylowo ze strojem jeźdźcy
Rodzaj kietzna <small>Patrz załącznik nr 4 Regulamin WEP 2026</small>	Koń może być prowadzony na: kantarze (różne rodzaje) lub na ogłowiu z wędzidłem	Wędzidło proste lub łamane	Wędzidło proste lub łamane	Wędzidło proste lub łamane	Wędzidło proste lub łamane, pelham / czanka do 12cm	Wędzidło proste lub łamane, pelham / czanka do 12cm	Wędzidło proste lub łamane, munsztuk, pelham / czanka do 12cm
Minimalny wiek konia	4	4	4	4	5	6	6
Minimalna liczba przeszkód	min 4 max 6 (odl. między przeszkodami max 10m)	min 4 max 6 (odl. między przeszkodami max 10m)	6	6	8	11	15
Muzyka	n/d	n/d	n/d	n/d	n/d	Obowiązkowa w teście ujeżdżenia. Dla pozostałych testów zalecana	Obowiązkowa w teście ujeżdżenia. Dla pozostałych testów zalecana
Zmiana nogi w galopie	n/d	n/d	n/d	n/d	zwykła w ujeżdżeniu, zwykła lub lotna w zręczności	lotna	lotna

¹ Klasa dzieci (Ld) i pony (Mini L) mają dostosowane wymiary przeszkód

² Niezależnie od rodzaju sprzętu, między głową konia a ręką prowadzącą na uwiąz/ wodzach powinna być odległość zapewniająca swobodę ruchów głowy, a uwiąz/wodze pomiędzy pyskiem konia a dłonią powinny pozostawać nienapięte poza momentami niezbędnego działania. Luźny koniec uwiąz/wodzy powinien być trzymany w drugiej ręce (nie może zwiśać luźno)