

WAWĘ OGÓLNE

- zawodnicy są zobowiązani do używania jako pracującej RĘKI PRAWEJ. Do końca 2026 istnieje jeszcze możliwość, po uzyskaniu zgody organizatora zawodów, używania jako pracującej ręki lewej;
- kwalifikacje na zawody mistrzowskie (ME, MŚ): wynik co najmniej 62% w ujeżdżeniu i zręczności uzyskany u sędziego międzynarodowego (innej narodowości niż zawodnik) oraz test szybkość ukończony bez dyskwalifikacji na jednych zawodach. Zawodnicy, którzy brali udział we wcześniejszych mistrzostwach, z wynikami jak w zdaniu powyżej, nie muszą robić kwalifikacji;
- drużyny na zawodach mistrzowskich, które nie wystartują w teście z krowami nie są liczone do klasyfikacji zespołowej;
- kraje nie liczone do klasyfikacji zespołowej na zawodach mistrzowskich mogą zgłosić maksymalnie 4 zawodników indywidualnych;
- sędzia główny ma prawo zdyskwalifikować zawodnika, którego koń posiada rząd powodujący naruszenie dobrostanu konia (pomimo niefigurowania na liście zakazanych) lub utrudnia wykonywanie obowiązków komisarzowi;
- logotypy sponsorów na ubraniach jeźdźców i rzędzie koni są dopuszczalne jedynie poza areną konkursową i ceremonią dekoracji;
- obowiązkowe są nachrapniki z miękkiej skóry bez dodatków innego materiału;
- komisarz przed przejazdem ma obowiązek sprawdzić zawodnika i konia tylko wizualnie, natomiast po przejeździe ma prawo fizycznie sprawdzić poprawność rzędu konia i ewentualne podejrzenia uszkodzenia ciała konia;
- dozwolone jest wędzidło kimblewick z łańcuszkiem i pojedynczymi wodzami;
- dozwolone jest stosowanie gumek na wędzidło konia, zabezpieczające przed otarciami, o średnicy nie większej niż 9 cm;
- przeszkoda na rozprężalni, jeżeli jest przewidziana, może być skakana tylko w jednym kierunku zaznaczonym flagami (czerwoną i białą);
- ZAGRODA: (dla klas: J, YR, CC, Masters): wjazd, objechanie zagrody, wyjazd, półpiruet/półobrót, zmiana nogi, wjazd, objechanie zagrody w drugą stronę, wyjazd. Przeszkoda może być pokonywana w stępie lub galopie (wyższa ocena), ale wszystkie elementy na zewnątrz powinny być zaprezentowane w galopie;
- SIDEPASS: jeżeli przeszkoda będzie pokonywana stępem to przejścia galop-stęp, stęp-galop powinny zostać wykonane przy flachach oznaczających początek i koniec przeszkody;
- KUBEK: jeżeli obsługa nie dopilnuje przełożenia kubka z lewej na prawą tyczkę przed rozpoczęciem przejazdu kolejnego zawodnika, zawodnik ten może przełożyć kubek z lewej tyczki na prawą bez konsekwencji;
- MOSTEK – przeskoczenie przez mostek w teście szybkości bez dotknięcia co najmniej jednym kopytem/nogą konia powoduje dyskwalifikację;
- ÓSEMKA – niedozwolona jest przeszkoda ósemka pokonywana tyłem w teście szybkości;
- ZNACZNIKI NA PRZESZKODACH: oznaczają początek i koniec przeszkody, kierunek pokonywania przeszkody oraz miejsce wykonania przejść jeśli dotyczy;

PRZEPISY SZCZEGÓLNE - JUNIOR

- do tej kategorii są zaliczani jeźdźcy, którzy osiągną wiek maksimum 16 lat w okresie pomiędzy 01.01, a 31.12 danego roku;
- zawodnicy kategorii junior nie startują w teście z krowami;
- zawodnicy mogą startować w wyższej wiekowej kategorii, ale nie mogą już później cofnąć się do niższej;
- zawodnicy startują we wszystkich trzech testach na dwie ręce i dwie wodze w każdej (jeden wyjątek jazdy na jedną rękę w trakcie pokonywania przeszkód np. podjęcie pierścienia z byka);
- obowiązkowe jest używanie jako pracującej PRAWEJ RĘKI;
- obowiązkowe są nachrapniki z miękkiej skóry bez dodatków innego materiału;
- PODJĘCIE TYCZKI/BYK/ODŁOŻENIE TYCZKI: jeśli zawodnik upuści tyczkę, nie musi zsiadać z konia, aby ją podnieść - obsługa może ją mu podać, za tę przeszkodę otrzymuje wówczas 0 pkt i może kontynuować przejazd;
- BRAMKA: może się zdarzyć, że zawodnik nie zamknie bramki, wówczas dostaje 0 pkt za tę przeszkodę i jedzie dalej;
- DZBANEK: jeżeli zawodnik nie jest w stanie odstawić dzbanka na stół, otrzymuje 0 pkt za tę przeszkodę i jedzie dalej;
- COFANIE SLALOMEM: jeżeli zawodnik potrąci tyczkę z pierwszego lub ostatniego rzędu lub nie będzie w stanie odłożyć kubka po zakończeniu cofania, otrzymuje 0 pkt i jedzie dalej;
- zawodnicy nie mają obowiązku zsiadania, żeby poprawić/odbudować przewróconą/upuszczoną część przeszkody – jadą dalej otrzymując za tę przeszkodę 0 pkt. Za dwie przeszkody mogą uzyskać 0 pkt, przy trzeciej takiej sytuacji następuje dyskwalifikacja;
- zawodnik może dotknąć szyi konia przed wodzami ze względów bezpieczeństwa – nie powoduje to dyskwalifikacji;

PRZEPISY SZCZEGÓLNE - MŁODY JEŹDZIEC

- do tej kategorii są zaliczani jeźdźcy, którzy osiągną wiek maksimum 21 lat w okresie pomiędzy 01.01, a 31.12 danego roku;
- zawodnicy mogą startować w wyższej wiekowej kategorii, ale nie mogą już później cofnąć się do niższej;
- zawodnicy mogą wybrać czy startują na dwie ręce i dwie wodze w każdej (nieodpuszczalne są jedna woda w każdej ręce), czy na jedną rękę z dwiema wodzami (nieodpuszczalne są 4 wodze w jednej ręce). Zawodnicy decydują przed każdym testem – mogą różne testy jechać inaczej np. ujeżdżenie na dwie ręce, zręczność na jedną rękę, szybkość na dwie ręce, ale nie mogą tego zmieniać w trakcie przejazdu. Jazda jedną ręką jest wyżej oceniana;
- obowiązkowe jest używanie jako pracującej PRAWEJ RĘKI;
- obowiązkowe są nachrapniki z miękkiej skóry bez dodatków innego materiału;