

Regulamin rozgrywania klasy LEAD REIN

1. Klasa rozgrywana jest w kategorii Dzieci: 2 – 7 lat.
2. Klasa rozgrywana jest dla uczestników na koniach, które są prowadzone w rękę z ziemi przez drugą osobę (asystenta).
3. Obok konia może iść także osoba asekurująca jeźdźca. Osoba ta nie może w żaden sposób pomagać w pokonywaniu przeszkody, w przeciwieństwie do osoby prowadzącej konia (patrz pkt 14 regulaminu).
4. Rodzice lub opiekunowie prawni wraz ze zgłoszeniem zawodnika, osoby prowadzącej (i ewentualnie asekurującej), jednocześnie wyrażają zgodę na udział dziecka w zawodach i przeprowadzenie wszelkich niezbędnych zabiegów lub operacji w stanach zagrażających życiu lub zdrowiu, a w razie decyzji o hospitalizacji, zobowiązują się do odbioru dziecka ze szpitala.
5. Razem ze zgłoszeniem wymagane jest zaświadczenie o braku przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w zawodach i ubezpieczenie NNW (weryfikowane na podstawie oświadczenia).
6. Sposób prowadzenia konia – określony w załączniku nr 1 do Regulaminu WEP.
7. Minimalny wiek konia – 4 lata.
8. Chód, w którym jest rozgrywana konkurencja – stęp.
9. Rozgrywane testy – wyłącznie test zręczności.
10. Minimalna liczba przeszkód – 4, maksymalna – 6.
11. Minimalny wiek osoby prowadzącej konia – 15 lat.
12. Minimalny wiek jeźdźcy – ukończone 2 lata w momencie rozgrywania konkurencji.
13. Każdy z jeźdźców musi posiadać:
 - a) dopasowany i zaopatrzony w trójpunktowe zapięcie kask bezpieczeństwa,
 - b) dopasowaną kamizelkę bezpieczeństwa lub specjalną ochronę pleców i kręgosłupa,
 - c) jedynym możliwym wyjątkiem od regulacji opisanej w ppkt. b, są dzieci poniżej wieku 5 lat, obok których idzie osoba asekurująca dziecko - wówczas jedynie kask jest obowiązkowy.
14. Sędzia, mając na względzie bezpieczeństwo, ma prawo, w przypadku stwierdzenia jakiegokolwiek sytuacji zagrażającej jego zdaniem bezpieczeństwu jeźdźcy i/lub konia, przerwać przejazd. Przejazd może być kontynuowany za zgodą sędziego i w uzgodnieniu z osobą prowadzącą konia jeżeli w ocenie sędziego niebezpieczna sytuacja się zakończyła.
15. Jeźdźcy pokonują test zręczności zgodnie ze swoimi możliwościami oraz z pomocą osoby prowadzącej konia (np. pomoc przy sięgnięciu po/ w odłożeniu kubeczka, dzwonienie dzwonkiem,, sięgnięcie po dzbanek).
16. Po ukończeniu konkurencji ~~nie jest~~ tworzona jest klasyfikacja ostateczna. Według poniższych kryteriów:
 - a) Zawodnik ma dwie próby pokonania każdej przeszkody. Trzecia nieudana próba powoduje eliminację zawodnika;
 - b) Każda przeszkoda oceniana jest w skali 1-10 według następujących kryteriów:

- samodzielność zawodnika w prowadzeniu konia przed i po przeszkodzie i w jej pokonaniu,
- precyzja i równowaga podczas pokonywania przeszkody,
- brak oporu konia podczas pokonywania przeszkód,
- potrącenie przeszkody,
- rytm i aktywność stępa,
- postawa i dosiad jeźdźca;

c) upadek jeźdźca lub konia powoduje eliminację zawodnika;

d) przekroczenie normy czasu powoduje eliminację zawodnika.

17. Wszyscy zawodnicy, którzy brali udział w konkurencji otrzymują flot's. Inne nagrody są wręczane uczestnikom zgodnie z decyzją i możliwościami organizatorów.

18. Klasa - bez względu na rangę zawodów – może być sędziowana przez jakiegokolwiek dorosłego członka WEP, sędziego WEP lub sędziego międzynarodowego WAVE.