

## DYSKWALIFIKACJA / ELIMINACJA

Przyczyny w trakcie wszystkich testów
Krew lub kulawizna u konia
Brutalność wobec konia
Upadek jeźdźcy i/lub konia
Niebezpieczne zachowanie konia
Rozpoczęcie przejazdu przed sygnałem (dzwonkiem) Sędziego
Nierozpoczęcie przejazdu w ciągu 1 minuty po sygnale (dzwonek)
Dotknięcie wolną ręką wodzy przed ręką trzymającą wodze (Masters oraz w klasie C - kiedy wybrano sposób prowadzenia konia 1 ręką)
3 x klepięcie konia lub dotknięcie jego szyi przed ręką trzymającą wodze (Masters oraz w klasie C - kiedy wybrano sposób prowadzenia konia 1 ręką)
Użycie 2 rąk do prowadzenia konia (Masters oraz w klasie C - kiedy wybrano sposób prowadzenia konia 1 ręką)
Pomoc z zewnątrz (podpowiadanie, jazda z zestawem słuchawkowym)
Kiedy wykonanie testu jest sprzeczne z dobrem konia i/lub wykazuje znamiona okrucieństwa wobec konia
Nieregulaminowy rząd konia lub strój zawodnika (np. użycie czarnej wodzy podczas rozprężania lub startu konia, brak kasku u zawodników gdzie jest to wymagane ...)

Dodatkowe przyczyny w trakcie testu ujeżdżenia
3-cia pomyłka
Wyjście z obszaru czworoboku czterema kopytami
Odmowa ruchu do przodu dłużej niż 10 sekund – długotrwały opór
Dotknięcie konia batem (Masters)

Dodatkowe przyczyny w trakcie testu zręczności
Rekonesans: wejście na parkur przed sygnałem otwarcia toru lub pozostanie na parkurze po sygnale zamknięcia toru
Przed startem: - pokazywanie przeszkody w sposób ostentacyjny (np. skoku, ósemki, zagrody ...) - wjeżdżanie w światło przeszkód – wyjątkiem jest slalom, ale nie można pokonywać choć części przeszkody slalodem (np. 2 i więcej tyczek). - samodzielne poprawienie przeszkody (np. tyczki-garrochy w beczce, kółka na byku, kubka, dzbanka ...)
Przejechanie przez obszar przeszkody, która nie była jeszcze pokonana
Strącenie, przewrócenie części przeszkody, która nie była jeszcze pokonana
Pomylenie kolejności przeszkód
Pokonanie przeszkody w nieprawidłowy sposób i rozpoczęcie pokonywania następnej
3 odmowy na tej samej przeszkodzie
Odmowa ruchu do przodu dłużej niż 15 s - długotrwały opór
Przełożenie linki ponad głowę (bramka z linką)
Zmiana ręki pracującej podczas przejazdu (np. jeśli jeździec pokonuje bramkę prawą ręką, nie może dzwonić w dzwonek lewą ręką)

<b>Dodatkowe przyczyny w trakcie testu szybkości</b>
Przejechanie linii celowników początkowych i/lub końcowych w niewłaściwym kierunku
Przejechanie linii celowników w trakcie testu, przed jego ukończeniem
Pozostałe przyczyny jak w teście zręczności

<b>Inne przyczyny w trakcie zawodów powodujące eliminację z całych zawodów, utratę miejsc i nagród</b>
Brutalność lub złe traktowanie koni, zgłoszone przez komisarzy, członków komisji sędziowskiej lub inne osoby oficjalne.
Niewłaściwe zachowanie w stosunku do osób oficjalnych lub osób związanych z zawodami
Złamanie przepisów i regulaminów (w tym zapisów Kodeksu Etyki i Kodeksu postępowania zgodnego z dobrem konia).
Jeśli inna osoba niż zawodnik dosiada konia po oficjalnym otwarciu stajni aż do końca zawodów
Jeśli inna osoba niż zawodnik używa bata podczas jazdy lub stępowania w rękę.
Jakikolwiek przejaw przemocy, oszustwo i inne czyny, określane jako zawierające znamiona przestępstwa lub wykroczenia
Niestosowanie się do poleceń sędziów/ komisarzy