

ZMIANY W REGULAMINACH WEP W ROKU 2023

1) Poprawa tłumaczenia regulaminu WAVE = zmiany kosmetyczne = ujednoczenie słownictwa stosowanego w Polsce np. ukłon zamiast salut, ćwiczenia zamiast manewry.

2) opis pokonywania przeszkód

1) Slalom - klasyczny wężyk czy ustępowanie?

Każdy slalom należy pokonywać wykonując klasyczny wężyk (NIE ustępowanie od tydki)

2) Slalom i serpentyna w klasie C

Dopuszczalne są zmiany nogi przez kłus - ocena maksymalnie 6 pkt.

3) Skok z kłusa (do klasy P włącznie)

Do 2 skoków galopu przed i po przeszkodzie – wykonanie jest poprawne, ocena powyżej 6 pkt. Jeśli koń przekłusuje przez przeszkodę – ocena maksymalnie 6 pkt. Ostateczna ocena zależy od stylu pokonania przeszkody.

4) Mostek

Pozytywnie punktowane jest wydłużenie i obniżenie szyi podczas pokonywania mostka - ocena powyżej 6 pkt. W teście szybkości koń może przeskoczyć mostek nie dotykając go żadną z nóg.

5) Dzbanek

Dzbanek powinien być uniesiony wyraźnie nad głowę zawodnika. Wyższą ocenę dostanie zawodnik, którego sylwetka jest wyprostowana, a dzbanek uniesiony jak najwyżej na wyprostowanej ręce.

6) Bramka

Puszczenie bramki lub liny powoduje obniżenie oceny – ocena maksymalna 5 pkt. W teście szybkości – bez znaczenia. Żeby przeszkoda była zaliczona, trzeba zamknąć bramkę.

7) Przełożenie kubka z jednej tyczki na drugą

W momencie odłożenia kubka następuje KONIEC PRZESZKODY.

Jeśli po odłożeniu kubka koń przewróci tyczkę wyjeżdżając z przeszkody – bez znaczenia. Jeśli tyczka została przewrócona przed odłożeniem kubka - jeździec musi zsiąść i poprawić przeszkodę (postawić tyczkę). Jeśli zawodnik wyjeżdżając na parkur nie zauważy że kubek jest po złej stronie i spróbuje pokonać tą przeszkodę – DYSKWALIFIKACJA.

8) Włożenie tyczki do beczki

Jeśli beczka z już włożoną tyczką się przewróciła – ocena maksymalnie 5 pkt.

Jeśli wrzucona tyczka wypadnie z beczki (odbije się od dna) – jeździec musi zsiąść, wziąć tyczkę i z konia ponownie włożyć ją do beczki.

9) Byk

Przewrócenie byka – ocena maksymalnie 5 pkt. Nie ma potrzeby zsiadania i poprawiania przeszkody.

3) Dodano schematy rysunkowe pokonywania poszczególnych przeszkód

np. beczek (2 beczki, 3 beczki), kłody, slalomu, z opisem typu wykonanie idealne (rysunek), wykonanie dostateczne (rysunek)

4) Zmiany w regulaminie (pozostałe) od stycznia 2023r.

1) Tabela Klasy

- W klasie LR i Mini L maksymalnie 6 przeszkód, możliwie blisko siebie (nie więcej niż 10

metrów pomiędzy)

- W klasie MiniL dopuszczamy udział asystenta przy prowadzeniu konia – bez wpływu na ocenę.
- Wykreślamy oznaczenie L1 - dajemy po prostu L
- Do każdej z klas w wierszu „rodzaj chodu ..” dodajemy akapit „chód pomiędzy przeszkodami” Np. w klasie P: chód dowolny między przeszkodami, na przeszkodach kłus dosiad dowolny.
- Klasa C slalom + serpentyna sposób pokonywania / dopuszczone są zmiany przez kłus
- od kl C dopuszczamy przejazdy z wozami w jednej ręce

2) poprawienie arkusza Speed

(miejsce na opis przeszkód + miejsce na opis sek.karnych) wersja pol i ang

3) Maksymalna dzienna ilość startów Reg WEP

W klasach LR – Mini L

koń może startować 4 x dziennie w jednym teście

(ujeżdżenie lub zręczność) w jednej klasie pod różnymi zawodnikami.

Dopuszczalna ilość testów dziennie – 2 (ujeżdżenie +zręczność)

Razem maksymalna ilość startów: **8**

W klasach L, Ld, P, C, CC, BO, BW (klasa bez wędzidła)

koń może startować 2 x dziennie w jednym teście (np. ujeżdżenie lub zręczność)

w jednej klasie pod różnymi zawodnikami.

Dopuszczalna ilość testów dziennie – 2 (ujeżdżenie + zręczność, lub zręczność + szybkość)

Razem maksymalna ilość startów: **4**

W klasie Masters

koń może startować 2 x dziennie w jednym teście (np. ujeżdżenie lub zręczność) pod jednym

zawodnikiem. Drugi w kolejności przejazd traktowany jest jako treningowy

i nie jest zaliczany do klasyfikacji konkursu.

Dopuszczalna ilość testów dziennie – 2 (ujeżdżenie + zręczność, lub zręczność + szybkość).

Razem maksymalna ilość startów: **4**

4) Wprowadzamy klasę BW (bez wędzidła) Reg.WEP

Do tej klasy zaliczać się będą jadący na hackamore, ogłowiach bezwędzidłowych i kantarach. Starty w klasie L-CC. Ocena jak w klasie BO.

5) dodatkowa klasa N

Nie uznaliśmy za konieczne wprowadzenia dodatkowej klasy między klasami P i C. Różnica w wymaganiach technicznych nie jest zbyt duża między tymi klasami, zwłaszcza po wprowadzeniu możliwości zmiany nogi przez kłus w teście zręczności.

6) Zawody / sędziowanie

A. Beczka-Byk-Beczka

W konkursach do P klasy włącznie sekwencja przeszkód beczka-byk-beczka traktowana jest zawsze jako 3 oddzielne przeszkody.

B. Dopuszczamy możliwość chwilowego złapania wodzy w dwie ręce w celu opanowania konia (przeszkody wymagające trzymania wodzy w jednej ręce np. przeniesienie kubka, dzbanek itd.) do klasy P włącznie - ocena za wykonanie maksymalnie 5 pkt.

W klasach C i CC można trzymać wodze w dwóch rękach przy cofaniu z kubkiem – ocena za wykonanie maksymalnie 5 pkt.

5) zadania SG (sędziego głównego) w organizacji zawodów

5.1 listy startowe

numery startowe i limity startów - sprawdzać przed zawodami

5.2 arkusze poszczególnych testów

sprawdzać, czy są właściwe przed rozpoczęciem testów (także ilość)

i te same co na stronie WEP

5.3 wyniki

sprawdzać klasyfikację i punkty przed ogłoszeniem oficjalnych wyników

5.4 schemat parkuru

jeśli jest przesłany przez Organizatora sprawdzić i ew. nanieść swoje poprawki

jeśli nie – zrobić samodzielnie