

OPIS	Zał. Nr 1 do Regulaminu WEP 2023 r. KLASY (poziomy zaawansowania Working Equitation Polska)						
	LR	MiniL ¹	L /Ld ¹	P	C	CC	Master
Rozgrywane konkurencje	Testy: 1 – zręczności (klasa rozgrywana w rękę)	Testy 1– zręczności (dopuszczony udział asystenta w trakcie przejazdu – bez wpływu na ocenę)	Testy: 1 - ujeżdżenia 2 - zręczności,	Testy: 1 - ujeżdżenia, 2 - zręczności, 3 – szybkości ³	Testy: 1 - ujeżdżenia, 2 - zręczności, 3 – szybkości ³	Testy: 1 - ujeżdżenia, 2 - zręczności, 3 – szybkości ³	Testy: ¹ - ujeżdżenia, ² - zręczności, ³ – szybkości ³
Minimalny wiek konia	4	4	4	4	5	6	6
Rodzaj kielzna	Koń może być prowadzony na: kantarze zwykłym lub sznurkowym, kantarze pokazowym typu western lub na ogłowie z wędzidłem prostym lub łamanym.	wędzidło proste lub łamane	wędzidło proste lub łamane	wędzidło proste lub łamane	wędzidło proste lub łamane, munsztuk lub pelham, czanka do 7 cm	wędzidło proste lub łamane, munsztuk lub pelham, czanka do 7 cm	munsztuk lub pelham, czanka do 12 cm
Strój jeźdźca (dozwolone kamizelki bezpieczeństwa)	Strój schludny, bezpieczny	Strój schludny, bezpieczny	Strój jeździecki, lub inny w konwencji historycznej powszechnie uznawany za jeździecki, pod warunkiem że jest bezpieczny i schludny	Strój jeźdźca w dowolnej ale spójnej stylizacji (spełniającej warunki bezpieczeństwa).	Strój jeźdźca w stylizacji klasycznej, western, portugalskiej lub w oficjalnym stroju reprezentacji WEP (spełniającej warunki bezpieczeństwa).	Strój jeźdźca w stylizacji klasycznej, western, portugalskiej lub w oficjalnym stroju reprezentacji WEP (spełniającej warunki bezpieczeństwa).	Strój jeźdźca w stylizacji klasycznej, western, portugalskiej lub w oficjalnym stroju reprezentacji WEP (spełniającej warunki bezpieczeństwa).
Rząd konia	n/d	n/d	Dowolny rząd koński schludny, bezpieczny i bez uszkodzeń, spełniający wymogi klasy dotyczące kielzna	Rząd konia spójny stylowo ze strojem jeźdźca	Rząd konia spójny stylowo ze strojem jeźdźca	Rząd konia spójny stylowo ze strojem jeźdźca	Rząd konia spójny stylowo ze strojem jeźdźca
Muzyka	n/d	n/d	n/d	n/d	n/d	Obowiązkowa w teście ujeżdżenia. Dla pozostałych testów zalecana	Obowiązkowa w teście ujeżdżenia. Dla pozostałych testów zalecana
Ostrogi	zabronione	zabronione	zabronione	dozwolone	dozwolone	dozwolone	dozwolone
Bat	zabroniony	zabroniony	dozwolony	dozwolony	dozwolony	dozwolony	zabroniony
Prowadzenie konia	Patrz przypis ²	oburącz	oburącz	oburącz	Oburącz lub jedną ręką	Oburącz lub jedną ręką	jedną ręką
Rodzaj chodu w teście zręczności i szybkości	stęp	stęp	Na przeszkodach kłus dosiad dowolny. Między przeszkodami chód dowolny.	Na przeszkodach kłus dosiad dowolny. Między przeszkodami chód dowolny.	Na przeszkodach galop (chyba że określono inaczej). Między przeszkodami chód dowolny.	Na przeszkodach galop (chyba że określono inaczej). Między przeszkodami galop.	Na przeszkodach galop (chyba że określono inaczej). Między przeszkodami galop.

Zmiany nogi w galopie	n/d	n/d	n/d	n/d	Zmiana nogi przez stęp lub kłus (niższa ocena)	lotna	lotna
Minimalna liczba przeszkód w teście zręczności i szybkości	Min 4 max 6 (max odl. między przeszkodami – 10m)	Min 4 max 6 (max odl. między przeszkodami – 10m)	6	6	8	11	15

¹ Klasa dzieci (Ld) i pony (MiniL) dostosowane wymiary przeszkód

² Niezależnie od rodzaju sprzętu, między głową konia a ręką prowadzącą na uwiązach/wodzach powinna być odległość zapewniająca swobodę ruchów głowy, a uwiąz/wodze pomiędzy pyskiem konia a dłonią powinny pozostawać nienapięte poza momentami niezbędnego działania. Luźny koniec uwiąz/wodzy powinien być trzymany w drugiej ręce (nie może zwiisać luźno)

³ W teście szybkości dosiad dowolny

PRZESZKODA	Opisy przeszkód w teście zręczności i/lub szybkości przepisy WEP 2023 r.						
	KLASA						
	LR	MiniL ¹	L /Ld ¹	P	C	CC	Masters
Ósemka pomiędzy beczkami	Dwie beczki oddalone od siebie o 4 metry	Dwie beczki oddalone od siebie o 4 metry	Dwie beczki oddalone od siebie o 4 metry, pokonywane w klusie.	Dwie beczki oddalone od siebie o 4 metry, pokonywane w klusie.	Dwie beczki oddalone od siebie o 4 metry, pokonywane w galopie, Zmiana nogi przez stęp lub klus (niższa ocena). Możliwy trudniejszy wariant - po zakończeniu ósemka cofając.	Dwie beczki oddalone od siebie o 4 metry, pokonywane w galopie. Możliwy trudniejszy wariant - po zakończeniu ósemka cofając.	Dwie beczki oddalone od siebie o 3 metry, pokonywane w galopie. Możliwy trudniejszy wariant - po zakończeniu ósemka cofając.
Drewniany mostek	brak	brak	Wymiary: 4 m dł., 1,5 m szer., 20 cm wys. Możliwy wariant: inne podłoże pomiędzy dwoma drągami. Pokonywany w stępie. W teście szybkości chód dowolny.	Wymiary: 4 m dł., 1,5 m szer., 20 cm wys. Pokonywany w stępie. W teście szybkości chód dowolny.	Wymiary: 4 m dł., 1,5 m szer., 20 cm wys. Pokonywany w stępie. W teście szybkości chód dowolny.	Wymiary: 4 m dł., 1,5 m szer., 20 cm wys. Pokonywany w stępie. W teście szybkości chód dowolny.	Wymiary: 4 m dł., 1,5 m szer., 20 cm wys. Pokonywany w stępie. W teście szybkości chód dowolny.
Inne podłoże (trociny, inny kolor piasku, folia itp. Pomiedzy dwoma drągami)	Wykonywany jako wariant mostka, inne podłoże pomiędzy dwoma drągami. Pokonywany w stępie	Wykonywany jako wariant mostka, inne podłoże pomiędzy dwoma drągami. Pokonywany w stępie	Inne podłoże pomiędzy dwoma drągami. Pokonywane w stępie	Inne podłoże pomiędzy dwoma drągami. Pokonywany w stępie	Inne podłoże pomiędzy dwoma drągami. Pokonywany w stępie	Inne podłoże pomiędzy dwoma drągami. Pokonywany w stępie	Inne podłoże pomiędzy dwoma drągami. Pokonywany w stępie
Ślalom równoległy pomiędzy tyczkami	5 tyczek, 2 m wys., ustawionych w dwóch rzędach oddalonych od siebie o 8 m	5 tyczek, 2 m wys., ustawionych w dwóch rzędach oddalonych od siebie o 8 m.	5 lub 7 tyczek, 2 m wys., ustawionych w dwóch rzędach oddalonych od siebie o 8 m. Pokonywane w klusie.	5 lub 7 tyczek, 2 m wys., ustawionych w dwóch rzędach oddalonych od siebie o 8 m. Pokonywane w klusie	5 lub 7 tyczek, 2 m wys., ustawionych w dwóch rzędach oddalonych od siebie o 8 m. Pokonywane w galopie. Zmiana nogi przez stęp lub klus (niższa ocena).	5 lub 7 tyczek, 2 m wys., ustawionych w dwóch rzędach oddalonych od siebie o 8 m. Pokonywane w galopie z lotną zmianą nogi pomiędzy tyczkami.	7 tyczek, 2 m wys., ustawionych w dwóch rzędach oddalonych od siebie o 6 m. Pokonywane w galopie z lotną zmianą nogi pomiędzy tyczkami.
Skok przez kostki słomy	Wyłącznie jako wariant – przejście przez leżący drąg o wys. maksymalnie 15 cm	Leżący drąg lub krzyżak wys. do 40 cm.	Cavaletti lub stacjonarna wys. do 35 cm. Pokonywane z klusa.	4 kostki słomy lub zabudowana stacjonarna, wys. 35-50 cm. Pokonywane z klusa.	4 kostki słomy lub zabudowana stacjonarna, wys. 35-50 cm. Pokonywane z galopu.	4 kostki słomy lub zabudowana stacjonarna, wys. 35-50 cm. Pokonywane z galopu.	4 kostki słomy, wys. 35-50 cm. Pokonywane z galopu.
Zagroda	brak	Średnica 6 m, w środku beczka. Pokonywana w stępie lub w jedną stronę.	Średnica 6 m, w środku beczka. Pokonywana w stępie lub klusie w jedną stronę.	Średnica 6 m, szerokość korytarza 1,5 m. Pokonywana w stępie lub klusie w jedną stronę.	Średnica 6 m, szerokość korytarza 1,5 m. Pokonywana w stępie lub galopie w obie strony. Półwolta lub półpiruet jako zmiana kierunku	Średnica 6 m, szerokość korytarza 1,5 m. Pokonywana w stępie lub galopie w obie strony. Półwolta lub półpiruet jako zmiana kierunku	Średnica 6 m, szerokość korytarza 1,5 m. Pokonywana w stępie lub galopie w obie strony. Półwolta lub półpiruet jako zmiana kierunku.
Ślalom między tyczkami po linii prostej	Min. 5 tyczek, 2 m wys., oddalonych od siebie o 8 m.	Min. 5 tyczek, 2 m wys., oddalonych od siebie o 8 m.	Min. 5 tyczek, 2 m wys., oddalonych od siebie o 8 m. Pokonywane w klusie.	Min. 5 tyczek, 2 m wys., oddalonych od siebie o 8 m. Pokonywane w klusie.	Min. 5 tyczek, 2 m wys., oddalonych od siebie o 8 m. Pokonywane w galopie. Zmiana nogi przez stęp lub klus (niższa ocena).	Min. 5 tyczek, 2 m wys., oddalonych od siebie o 8 m. Pokonywane w galopie. Lotne zmiany nogi pomiędzy tyczkami.	Min. 5 tyczek, 2 m wys., oddalonych od siebie o 6 m. Pokonywane w galopie. Lotne zmiany nogi pomiędzy tyczkami.
Trzy beczki	Trzy beczki rozstawione w trójkąt równoboczny, w odległości 4 m od siebie.	Trzy beczki rozstawione w trójkąt równoboczny, w odległości 4 m od siebie.	Trzy beczki rozstawione w trójkąt równoboczny, w odległości 4 m od siebie. Pokonywane w klusie.	Trzy beczki rozstawione w trójkąt równoboczny, w odległości 4 m od siebie. Pokonywane w klusie.	Trzy beczki rozstawione w trójkąt równoboczny, w odległości 4 m od siebie. Pokonywane w galopie, Zmiana nogi przez stęp lub klus (niższa ocena).	Trzy beczki rozstawione w trójkąt równoboczny, w odległości 4 m od siebie. Pokonywane w galopie, lotne zmiany nogi pomiędzy beczkami.	Trzy beczki rozstawione w trójkąt równoboczny, w odległości 3 m od siebie. Pokonywane w galopie, lotne zmiany nogi pomiędzy beczkami.
Bramka	brak	brak	brak	Bramka stała lub z linką, szerokość bramki 2 m i wysokość 1.30 m.	Bramka stała lub z linką, szerokość bramki 2 m i wysokość 1.30 m. Możliwy trudniejszy wariant - pokonanie bramki tyłem.	Bramka stała lub z linką, szerokość bramki 2 m i wysokość 1.30 m. Możliwy trudniejszy wariant - pokonanie bramki tyłem.	Bramka stała lub z linką, szerokość bramki 2 m i wysokość 1.30 m. Możliwy trudniejszy wariant - pokonanie bramki tyłem.

