



Test krajowy WE ujeżdżenie / 2022

Klasa P

SĘDZIA

POZYCJA.....

ZAWODNIK

KOŃ

ZAWODY

DATA

I.p.	Litera	Program	Punkty	Ocena	Wskazówki do oceny	Uwagi
1	A X	Wjazd kłusem roboczym. Zatrzymanie, nieruchomość (3 sek.), ukłon. Ruszyć kłusem roboczym.			Wyprostowanie i równowaga w zatrzymaniu, nieruchomość, kontakt i przepuszczalność. Płynność obu przejść.	
2	C M B	W prawo. Wolta w prawo 10m. W prawo.			Regularność, równowaga, zgięcie, rysunek – rozmiar i kształt wolty.	
3	E K	W lewo. Wolta w lewo 10m.			Regularność, równowaga, zgięcie, rysunek – rozmiar i kształt wolty.	
4	A	Zatrzymanie, nieruchomość (3 sek.).			Jakość zatrzymania, zachowanie nieruchomości, kontakt i przepuszczalność, wyprostowanie.	
5	A	Cofnąć 3-4 kroki, bezpośrednio ruszyć kłusem roboczym.			Precyzja wykonania określonej liczby kroków w sekwencji diagonalnej, płynność przejścia cofanie-kłus.	
6	AF FXM MC	Kłus roboczy. Wężyk o jednym łuku. Kłus roboczy.			Regularność, impuls, płynność.	
7	C Między C i K KAF	Wjazd na linię środkową. Ustępowanie od tydki w prawo. Kłus roboczy.			Regularność, impuls, płynność, prawidłowe ustawienie.	
8	FXH HC	Wydłużenie wykroku w kłusie anglezowanym. Kłus roboczy.			Regularność, impuls, wydłużenie kroku i ram na przekątnej.	
9	C Między C i F FA	Wjazd na linię środkową. Ustępowanie od tydki w lewo. Kłus roboczy.			Regularność, impuls, płynność.	
10	AK	Stęp pośredni.			Płynność przejścia kłus – stęp, aktywność.	
11	KE E	Łopatka w prawo. W prawo.			Regularność, aktywność, zgięcie i stały kąt w łopatce, wyprostowanie na linii przed B.	
12	B BM	W lewo. Łopatka w lewo.			Regularność, aktywność, zgięcie i stały kąt w łopatce.	
13	M Między M i C	Stęp pośredni. Zagalopowanie.			Jakość przejścia (dopuszczalne 1-2 kroki kłusa).	

14	C	Koło 20m-galop roboczy.			Jakość galopu, impuls, zgięcie, rysunek kół, wydłużenie kroku.
	C	Koło 20 m wydłużenie kroku w galopie.			
	C-H	Galop roboczy			
15	HXF	Przekątna w galopie roboczym, zmiana nogi przez kłus (max 3 kroki).			Jakość galopu, wyprostowanie, impuls, płynność i równowaga w zmianie, ilość kroków kłusa.
	X				
16	A	Koło 20m-galop roboczy. Koło 20 m wydłużenie kroku w galopie.			Jakość galopu, impuls, zgięcie, rysunek kół, wydłużenie kroku.
	A				
17	AK	Galop roboczy. Węzyk w galopie roboczym.			Jakość galopu, równowaga, rysunek.
	KXH				
	HC	Galop roboczy.			
18	MXK	Przekątna, zmiana nogi przez kłus (max 3 kroki).			Jakość galopu, wyprostowanie, impuls, płynność i równowaga w zmianie, ilość kroków kłusa.
	X				
19	A	Linia środkowa. Przejście do kłusa. Zatrzymanie, nieruchomość (3 sek.), ukłon.			Wyprostowanie i równowaga w zatrzymaniu, nieruchomość, kontakt i przepuszczalność. Płynność przejść.
	X				
	G				
Opuścić czworobok w A stępem na długiej wodzy					
Obowiązuje kłus ćwiczebny, chyba że w programie zaznaczono inaczej					

Ocena techniczna (max 190 pkt.)	
--	--

I.p.	Ocena ogólna - opis	Punkty	Ocena	Uwagi
1	Chody (swoboda, regularność)			
2	Impuls (dążność do ruchu naprzód, elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu)			
3	Posłuszeństwo (uwaga i zaufanie, lekkość i łatwość wykonania, przyjęcie kieżna)			
4	Jeździec (postawa i dosiad, harmonia między jeźdźcem i koniem, poprawność i skuteczność pomocy)			
5	Wrażenie ogólne - spójność stylu – rząd i strój.			

Ocena ogólna (max 50 pkt.)	
-----------------------------------	--

Błędy w programie	Punkty karne (nie kumulują się z błędami w programie)
1 pomyłka – 2 pkt.	Każda pomoc głosem – 2 pkt.
2 pomyłka – 4 pkt.	Ochraniacze lub kalosze – 2 pkt.
3 pomyłka - eliminacja	

Punkty karne suma:	
---------------------------	--

Wynik ostateczny	
Wynik pkt. Ocena techniczna + ocena ogólna – punkty karne	
Wynik końcowy w % (Wynik pkt. /240*100)	